

אילן לנצנר

מומחה AI · CREATIVE TECHNOLOGIST / DESIGN ENGINEER

מעצב מוצר בכיר שמפתח קוד לפרודקשן - React/TypeScript, אפליקציות native ל-iOS ו-macOS, וצנרות AI
תל אביב · זמן מיידית · 054-567-6468 · ilanlentsner@gmail.com · linkedin · github.com/ilan-stack · ilans.net

תקציר

אני מעצב וגם בונה מוצרים מבוססי AI - גם את חוויית המשתמש וגם את התוכנה העובדת. מעצב את המוצר ואז מפתח אותו בעצמי: React/TypeScript לוב, אפליקציות native ל-iOS ו-macOS, וצנרות AI שמחברות לתהליכי עבודה אמיתיים. כלי ה-AI שבניתי נמצאים בשימוש יומיומי של יותר מ-100 אנשי קריאייטיב, הקוד שלי פתוח ב-GitHub וחי ב-App Store. קריירה שמשלבת קריאייטיב ואד-טק, SaaS ארגוני בסקייל, תוכנה קלינית ומוצרי AI יישומיים. ככל שעיצוב המוצר הופך אוטומטי, היתרון שלי הוא שיקול דעת עיצובי בשילוב היכולת לבנות את מה שאני מעצב.

פרויקטים נבחרים - עיצובי ובניתי

TaperSafe - אפליקציית iOS לירידה מדורגת מתרופות, חיה ב-App Store. React Native + Supabase, פיתוח מקצה לקצה.
Lola - עוזר AI אישי עם יותר מ-240 כלים, multi-LLM (TypeScript / Node). עיצבתי את ה-UX ובניתי את המערכת.
InkForge - אפליקציית ציור native ל-macOS (Swift) עם מנוע קנבס ורינדור ייעודי.
Lens - תוסף נגישות לדפדפן (Chrome + Firefox) עם תיאורי תמונות שנוצרים ב-AI.
Sprite Studio - צנרת AI שממירה וידאו ל-spritesheets להפקת משחקים ומודעות.
עוד פרויקטים (Auto-Caption, Cubelets) באתר ilans.net ובעמוד github.com/ilan-stack

ניסיון תעסוקתי

מעצב מוצר בכיר - Sett
2026 - 2025
כלי AI לצוות הפקה של כ-100 איש בתחום מודעות playable

- עיצבתי צנרת אנימציות דמויות מבוססת AI עם שלב אישור אנושי (human-in-the-loop), כך שמובילי המושן שמרו על שליטה קריאייטיבית - זמן הפקה לנכס ירד מכ-4 שעות לכ-15 דקות, והצנרת הפכה לשגרת עבודה יומית של כל הצוות.
- שחררתי 5 תוספים ל-After Effects עם AI מובנה, ישירות בתוך סביבת העבודה של צוות המושן - בלי מעברים בין כלים.
- בניתי ומתחזק את מערכת העיצוב של יותר מ-15 ממשקי AI פנימיים - מיושמת בקוד - להאצת ה-handoff להנדסה.

מוביל עיצוב, בריאות דיגיטלית - המרכז הרפואי רבין (בילינסון)
2025 - 2023
תוכנה קלינית בשימוש ב-4 מחלקות בבית החולים

- עיצבתי דשבורדים ותהליכים מול מטופלים שנמצאים היום בשימוש יומיומי של צוותים קליניים ב-4 מחלקות.
- הובלתי מחקר UX מול רופאים ואחיות; תרגמתי צרכים קליניים למערכת AI לקשר עם מטופלים ששוחררה לשטח.
- כתבתי את ההנחיות הצוותיות לשימוש ב-Generative AI בכלים קליניים, שאומצו בכל צוות הבריאות הדיגיטלית.

מעצב מוצר - PlayBatch
2023 - 2022
מעצב יחיד בצוות מוצר של 8 אנשים

- הובלתי UX/UI לכלי קריאייטיב מבוססי AI, שהחליפו תהליכים ידניים בממשקי אוטומציה מעוצבים.

מעצב מוצר - Bites
2022 - 2020
B2B SaaS למעורבות עובדים, יותר מ-10,000 משתמשים ארגוניים

- בניתי את מערכת העיצוב (טוקנים + קומפוננטות) שהפכה למקור אמת יחיד ל-handoff בין עיצוב לפיתוח - מהנדסים שחררו ישירות מהספק, בלי הלון-חזור.
- עיצבתי UI/UX מקצה לקצה לפיצ'רים מרכזיים - ממחקר ועד שחרור - מול לקוחות ארגוניים.

קריאייטיב דירקטור - Market Group ← justAd
2020 - 2013

- הובלתי צוות של 12 אנשים בקמפיינים של מודעות מובייל ללקוחות Fortune 500.
- בניתי מערכת תבניות מודולרית למודעות שקיצרה את זמן ההפקה בכ-60%.

מיומנויות

AI	אינטגרציית LLM באפליקציות (Claude, OpenAI), צנרות Replicate, עיצוב UX ל-human-in-the-loop, כלי AI ששוחזרו לפרודקשן.
פיתוח	React, TypeScript, Next.js, Node.js, HTML/CSS, Tailwind, Git/GitHub, REST APIs · Native: Swift (macOS), React Native (iOS). אני משחרר תוכנה לפרודקשן, לא רק פרוטוטיפים.
עיצוב	Figma (פרוטוטיפינג מתקדם), מערכות עיצוב וטוקנים, פרוטוטיפינג בקוד, מחקר UX, עיצוב אינטראקציה, נגישות (WCAG), מושן.
כלים	After Effects, Blender, Adobe Creative Suite
שפות	עברית (שפת אם), אנגלית (שוטפת, ברמה מקצועית).